

Smart Construction Quick3D(以下SC Quick3D)のアップデートについて、以下の日程・内容にてリリースを致します。

**日程：日本時間 11月26日(火)(予定) 18:00~20:00**

**(リリース作業中は、一時的にアプリが使えなくなります。)**

- モバイルアプリ：アプリの自動アップデートをONにしていない場合は、App-Storeにて手動でアップデートしてください。
- Webアプリ：本リリース内容については自動的にアップデートされ、ご利用者並びにご利用中のデータにも影響はございません。

アプリ	現行最新	今回リリース
モバイルアプリ	Ver. 2.0.2	Ver. 2.0.3
Webアプリ	Ver. 2.0.3	Ver. 2.0.4

NO.	対象機能	対象	概要	詳細
1	全般	モバイルアプリ Webアプリ	<b>機能改善です。</b> Pix4D catch ver2.4.1を用いて写真を撮影し、SfM処理を行ったプロジェクトが一部想定しない異常な挙動を示すという事がわかりました。 現在の最新版(Pix4D catch ver2.5.0)では問題ないのですが、過去撮影分では問題が発生していた為対策を行いました。	<過去撮影分> Pix4D catch (ver 2.4.1)で撮影したデータに関しても挙動が問題なくなる様に修正致します。  <今後撮影分> Pix4D catch (ver 2.4.1)で撮影したデータに関しても挙動が問題なくなる様に修正致します。 ただ、最新バージョンは ver2.5.0ですので、最新バージョンにアップデートする事をおすすめいたします。
2	プロジェクト一覧	Webアプリ	<b>機能改善です。</b> 英語表記の時に一部不適切な表現となっている部分がありましたので、修正致しました。	左記の通り。

